

# Tecnología Digital y TEA

Durango, 11 de marzo 2013.  
Grupo TGD

---

## El uso de la TIC para atender a la diversidad

- \* Una escuela para todos-as.
- \* Diversidad de aprendizajes.
- \* Diseño universal de aprendizaje.
- \* Aportaciones de la tecnología (TIC)
- \* Dispositivos móviles (mobile e-learning)

# Cómo aportan las TIC en el aprendizaje

En general las TIC aportan al aprendizaje:

- Versatilidad
- Capacidad de transformación
- Marcación
- la posibilidad de conectarse o hacer conexiones.

La web 2.0 aporta:

- Comunicación
- Compartir
- Colaborar

Los dispositivos móviles:


- Aprendizaje convergente
- Aprendizaje ubicuo

# Aprendizaje ubicuo

*La informática ubicua es una nueva tendencia de tecnologías de información y comunicación, en las cuales nosotros integramos una gran cantidad de ordenadores diminutos en una parte invisible de la red de hilos que entretujan nuestra vida diaria. Especialmente, estos ordenadores están equipados con sensores y/o actuadores que interactúan con el entorno de nuestra vida y con funciones de comunicación para intercambiar datos. (Sakamura y Koshizuka; 2005)*

*Queremos hacer especial hincapié en la posibilidad de extender nuestro ambiente de aprendizaje a todos los rincones de nuestra vida. Así, el aprendizaje ubicuo es aquel en el que aprendemos en, con, de y desde nuestro entorno de vida*

## COMUNICACIÓN Y VIDA DIARIA INDEPENDIENTE

- E-Mintza
- CPA
- Araboard
- Plataforma Azahar
- Elige
- (App) [PictoDroid Lite](#) (Android)
- (App) [Ablah](#) (iOs y Android) 
- (App) [HablaFácil Autismo DiegoDice](#) (Android)

# HHSS y mundo emocional


- PICTOGRAM ROOM
- (App) [Grace app](#) (iOS)
- (App) [Face Read 2 - S](#) (iOS)
- (App) [Facing Up All Smiles](#) (iOS)
- (App) [Social Talks](#) (iOS)
- (App) [Asino](#) (Android-iOS)
- (App) [De Texto a Voz](#) (Android-iOS)
- (App) [Training Faces español](#) (Android-iOS) 2,9 \$
- [AUTINECT](#)
- [Interacción Corporal y Musical](#)

## Accesibilidad al ordenador y al entorno Físico

- In-TIC
- Código QR y SPQR
- (App) Realidad Aumentada (Android e iOS)
- Zac Brossers



# Educación

- Leo con Lula
- (App) Picaa (iOS) 
- ARAWORD
- Zack Picto



**Descripción:** e-Mintza es un sistema personalizable (texto, imagen, audio, video...) y dinámico de comunicación aumentativa y alternativa dirigido a personas con autismo o con barreras de comunicación oral o escrita.

El proyecto es multiplataforma, está preparado para funcionar sobre Windows, MacOS y en tabletas con Android a partir de la versión 2.2.

No está disponible para iPad.

**Autor/es:** Fundación Orange y la [Fundación Dr. Carlos Elósegui de Policlínica Gipuzkoa](#),

**Precio:** Libre

**Idiomas:** Euskera-castellano. Varias voces diferentes.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales**  
[página inicial de e-MINTZA](#)



**Descripción:** Consiste en un procesador de textos que permite la escritura simultánea de texto y pictogramas, facilitando la elaboración de materiales y adaptación de textos para las personas que presentan dificultades en el ámbito de la comunicación funcional. se ha incorporado la base de datos de pictogramas del portal [-ARASAAC-](#), lo que permite la utilización de más de 8000 pictogramas únicos, junto con su distintas acepciones. Hay una versión de AraWord para MacOS y Linux.

**Autor/es:** Joaquín Pérez Marco, bajo la supervisión de [Joaquín Ezpeleta Mateo](#) y [C. P.E.E. Alborada](#) y del [Centro Aragonés de Tecnologías para la Educación \(CATEDU\)](#).

**Idiomas:** Varios, no el Euskera.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)



**Descripción:** Permite crear, editar y usar tableros de comunicación para distintos dispositivos (ordenador, smartphone o tablet), así como para distintos sistemas operativos. Disponible para Windows y Android. Se compone de dos herramientas: AraBoard Constructor (herramienta para la creación y edición de los tableros) y AraBoard Player (para la ejecución de los tableros).

Podemos crear tableros desde una hasta treinta y dos casillas, combinando filas y columnas.

Busca cualquier pictograma de ARASAAC y lo descarga instantánea, junto con la locución y ya no será necesaria dicha conexión, quedan guardados.

**Autor/es:** David Romero, CPEE Alborada, Sistemas del CPS de Zaragoza, Joaquín Pérez, Joaquin Ezpeleta y José Manuel Marcos.

**Precio:** Libre

**Idiomas:** Varios, incluido Euskera.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del blog](#)



**Descripción:** Zac Picto es una solución multimedia todo en uno basada en pictogramas y diseñada para ayudar al entorno o grupo de apoyo que rodea a las personas con autismo.

Cada usuario tendrá su propio perfil y dispone de diferentes tareas: encontrar diferencias, ordenar pictogramas cronológicamente, escuchar imágenes con palabras, construir frases, identificar emociones, etc....pudiéndose usar los pictogramas de ARASAAC, o utilizar su propias imágenes.

En la sección Tareas se pueden incluir actividades diarias con instrucciones paso a paso y de forma visual.

Es compatible con Windows XP, Vista y 7, Mac OS X.

**Autor/es:** John LeSieur y la fundación ORANGE como promotor principal.

**Precio:** Libre

**Idiomas:** Versión de Castellano e Inglés.

**Web para Descargar, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)

<http://zacpicto.com/es/>



**Descripción:** Primer navegador diseñado específicamente para niños con autismo y ya cuenta con más de 3 millones de usuarios en todo el mundo. El conocido navegador es un espacio interactivo que crece con esta nueva versión Gold y ofrece una plataforma llena de juegos, actividades, vídeos... todos ellos orientados al mundo infantil. Y clasificados según los distintos apartados. Está disponible para PC y Mac y próximamente se podrá utilizar también en iPad y en tabletas con sistema operativo Android.

**Autor/es:** John LeSieur y la fundación ORANGE como promotor principal.

**Idiomas:** Versión de Castellano e Inglés.

**Web para Descargar, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)

[Zac Browser](#)



## Descripción:

\* **In-TIC -(TEA)** se instala al descargarse In-TIC PC. Herramienta útil para mejorar alguna de sus habilidades como la atención, la concentración, el aprendizaje, la comunicación y el acceso a la información y como eje central un proyecto vital (Actividades Básicas de la Vida Diaria, Actividades Instrumentales de la Vida Diaria, Descanso y Sueño, Educación, Trabajo, Juego, Ocio/Tiempo Libre y Participación Social). Es compatible Windows XP, Vista. Maneja imágenes ARASAAC y también de uso propio..

\* **In-TIC Móvil** es una aplicación gratuita que permite adaptar y simplificar las principales funcionalidades del dispositivo móvil Android (ya sea teléfono o Tablet) a las características o necesidades de cada persona.

**Autor/es:** [Fundación Orange](#) y el [Grupo IMEDIR](#), ASPACE Coruña y ASPANAES

**Idiomas:** Versión de Castellano e Inglés.

**Web para Descargar, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)



**Descripción:** Comunicador Personal Adaptable, sistema de comunicación para personas con problemas graves de comunicación (autismo, trastornos neurológicos, discapacidades motoras, afasia).  
Disponibile para PC, dispositivos móviles IOs y Android.

**Autor/es:** Daniel Muñoz y Rubén Velasco

**Idiomas:** Castellano entre otros.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)



**Descripción:** El [proyecto Azahar](#) es un conjunto de [10 aplicaciones](#) de comunicación, ocio y planificación que, ejecutadas a través del ordenador y/o del [teléfono móvil](#), ayudan a mejorar la calidad de vida y la autonomía de las personas con autismo y/o con discapacidad intelectual.

Los pictogramas, imágenes y sonidos que se pueden adaptar, pudiendo utilizarse, además, nuevos pictogramas, fotos de las propias personas y de sus familiares, así como sus voces, etc., de cara a la máxima personalización de cada aplicación.

Incluye la herramienta TUTOR. Desde la pestaña [aplicaciones](#) y dando a ampliar se explica cada una de las aplicaciones y se puede descargar la guía pedagógica

**Autor/es:** Fundación Orange

**Idiomas:** Castellano entre otros.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)





**Descripción:** Sistema simplificado de acceso a la información para personas con discapacidad a través de códigos QR. Colocando etiquetas de estos códigos en el entorno del usuario, se facilita el acceso a la información y la interacción con el entorno de estas personas en el ámbito terapéutico y educativo, sirviendo, asimismo, para aumentar su autonomía. Almacena todo tipo de contenido multimedia facilitando así el acceso a la información, de una manera comprensible y adaptada a cada persona.

Un mismo código puede ofrecer la información en diferentes formatos (fotos, pictogramas, vídeos...).

Los usuarios, con su dispositivo móvil previamente configurado por ellos mismos o un tutor (familiar, terapeuta o similar), acceden al contenido que más se ajusta a sus necesidades. Disponible para PC y Movil Android.

**Autor/es:** Fundación Orange y BJ Adaptaciones

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)

<http://www.specialqr.org/>



**Descripción:** Videojuegos para el Esquema Corporal, la Comunicación y la Imitación. Un conjunto de 40 videojuegos diferentes que funcionan con el sensor Microsoft Kinect y que permiten trabajar con los niños con autismo en su desarrollo del esquema corporal, la comunicación y la imitación. Este software se encuentra 100% disponible gratuitamente y funciona con un PC con Windows 7.

**Autor/es:** Fundación Orange

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)



**Descripción:** Combinar los principios básicos de la metodología de planificación centrada en la persona o PCP con potenciales aplicaciones prácticas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) y con las capacidades o las habilidades de los alumnos con TEA. consiste en un sistema de comunicaciones entretenido e interactivo para personas con TEA y dificultades de aprendizaje, que facilita que esas personas realicen y comuniquen la secuencia de actividades diarias, que conozcan la organización, que tomen decisiones y hagan elecciones ellas solas y que expresen sus estados físicos y emocionales.

**Autor/es:** Autismo Burgos

**Idioma:** Castellano

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)

**Descripción:** Incorpora métodos innovadores de enseñanza, mediante la adaptación del formato a una pizarra digital interactiva (PDI) con el fin de utilizar las características, potencialmente motivadoras, de esta herramienta tecnológica, en combinación con el método de lectura global que demuestra ser efectivo para las personas con TEA. Consta de Niveles y secciones, organizados en una progresión específica, y en actividades adaptadas a través de una disminución gradual de las ayudas. Gratis para PC. Disponible también para ipad ...*Descargar la aplicación*  
[Smart Notebook](#) (5,99 €)

**Autor/es:** Laura Muñino Gil y Guadalupe Montero

**Idioma:** castellano, entre otros.

**Web para Descarga, manuales y tutoriales:**

[Página del proyecto](#)

# Algunas direcciones de interés

[Recursos en la Web. gautena](#)

[Miradas de apoyo](#)

[Fundacion Orange](#)

[BJ adaptaciones](#)

[Listas seleccionadas de App- autismo](#)

[iPads y Autismo \(I\)](#)

[iPads y Autismo \(II\)](#)

[Recursos de Aspacenet](#)